

Яндекс Маркет

Этапы собеседования для мобильных разработчиков



Привет!

В этом письме можно узнать про:

- › наши приложения, стек технологий
- › секции с собеседованиями:
где, как и сколько раз мы увидимся
- › бонусы и условия
- › материалы, которые могут пригодиться



Наш стек

iOS

Основной язык — Swift

Библиотеки:

- › PromiseKit — для удобства вызова, обработки и агрегаций сетевых запросов
- › ReSwift — для построения архитектуры Redux, которую используем в некоторых объемных компонентах приложения
- › AFNetworking — для работы с сетью (в процессе переезда на новый сетевой слой)
- › Множество яндексовых библиотек (внутренних и внешних):
 - AccountManager — для авторизации
 - MapKit — UI карт
 - AppMetrica, YXMobileMetrica — библиотеки для продуктовой метрики
 - Общеяндексские библиотеки для совершения оплаты и Яндекс.Плюса

Инструменты:

- › Sourcery — для кодогенерации Feature-тогглов
- › SwiftFormat — форматирование кода
- › SwiftLint с кастомными правилами — линтер кода
- › SwiftGen — для генерации файла проекта

CI: Teamcity + портал для создания пайплайнов Маркета

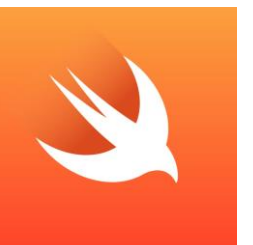
Android

Основной язык — Kotlin

- › MVP — архитектурный паттерн
- › CleanArchitecture — архитектурный паттерн разбиения приложения по слоям
- › Моху — библиотека для удобной работы с MVP
- › Dagger2 — для инъекции зависимостей
- › RxJava2 — для асинхронного выполнения задач и реализации реактивного паттерна
- › Lottie — для построения красивых анимаций
- › JUnit, Mockito — для unit-тестов
- › Detekt, Codestyle, Lint с кастомными правилами — статические анализаторы кода
- › Свой API для навигации внутри приложения
- › Множество яндексовых **библиотек** (внутренних и внешних):
 - AccountManager — для авторизации
 - MapKit — UI карт
 - AppMetrica — библиотеки для продуктовой метрики

Пишем UI-тесты Espresso, проводим кодревью и используем github для репозитория

CI: Teamcity + портал для создания пайплайнов Маркета



Как мы будем общаться

Секции, тайминг и вот это всё

Как мы будем общаться



1

Технический скайп ~1 ч

Вопросы:

1. Немного поговорим про предыдущий опыт, используемые технологии.
2. Обсудим Java / Kotlin / Objective-C / Swift и Android / iOS, без архитектуры и хардкора.
3. Задачи: как правило 2 - простого и среднего уровня, например, разворот списка.

2

Секционное собеседование ~2-3 ч

1. Язык + платформа: 1 ч

Поговорим про Android или iOS, языки. Могут быть вопросы про архитектуру (Android).

2. Секция с кодом: 1 ч

Типы задач: простые, не требующие глубокого понимания языка или фреймворка.
iOS - за секцию нужно будет решить 2-3 задачи разного уровня сложности. Весь код должен быть написан: реализации односвязных списков, итераторов и тп
Код оценивается как production ready.
Android - нужно поработать с фрагментами кода: поискать ошибки компиляции и исполнения, проблемы UI / UX, утечки памяти, написать production ready код.

3. Архитектура (не обязательная секция – возможна для уточнения уровня): 1 ч

Типы задач:

общие вопросы архитектуры (паттерны, SOLID, DRY, KISS, whatever), задача проектирования сервиса (Маркет, Диск, Почта, тетрис), паттерны взаимодействия компонентов системы (обмен данными, upload/download файлов, IPC).

P.S.:

— прохождение секций можно разделить на разные дни (в зависимости от графика и загрузки)
— секцию можно пройти как очно в офисе, так и по скайпу.

3

Финал. Встреча с командой ~1 ч

На этой встрече мы рассказываем про себя, про наши проекты, задачи, стек, технологии и процессы. Спрашиваем про опыт, обсуждаем кейсы.



После успешного прохождения всех этапов мы предложим заполнить анкету соискателя и запускаем процесс согласования оффера.



Как мы будем общаться

Итого

Общая длительность всех секций:
~1,5-2 недели.

Иногда это происходит быстрее, иногда дольше —
зависит от множества обстоятельств.

Бывает, когда у кандидата сжатые сроки поиска —
в таком случае мы просим предупредить нас заранее
и рассказать рекрутеру про ограничения по срокам.
Мы очень постараемся ускориться.

Как и когда контактируем

Промежуточный фидбек после технических секций:
через 2-3 дня.

Финальный фидбек после всех секций:
через 1-2 дня (иногда немного дольше).



Условия и бонусы

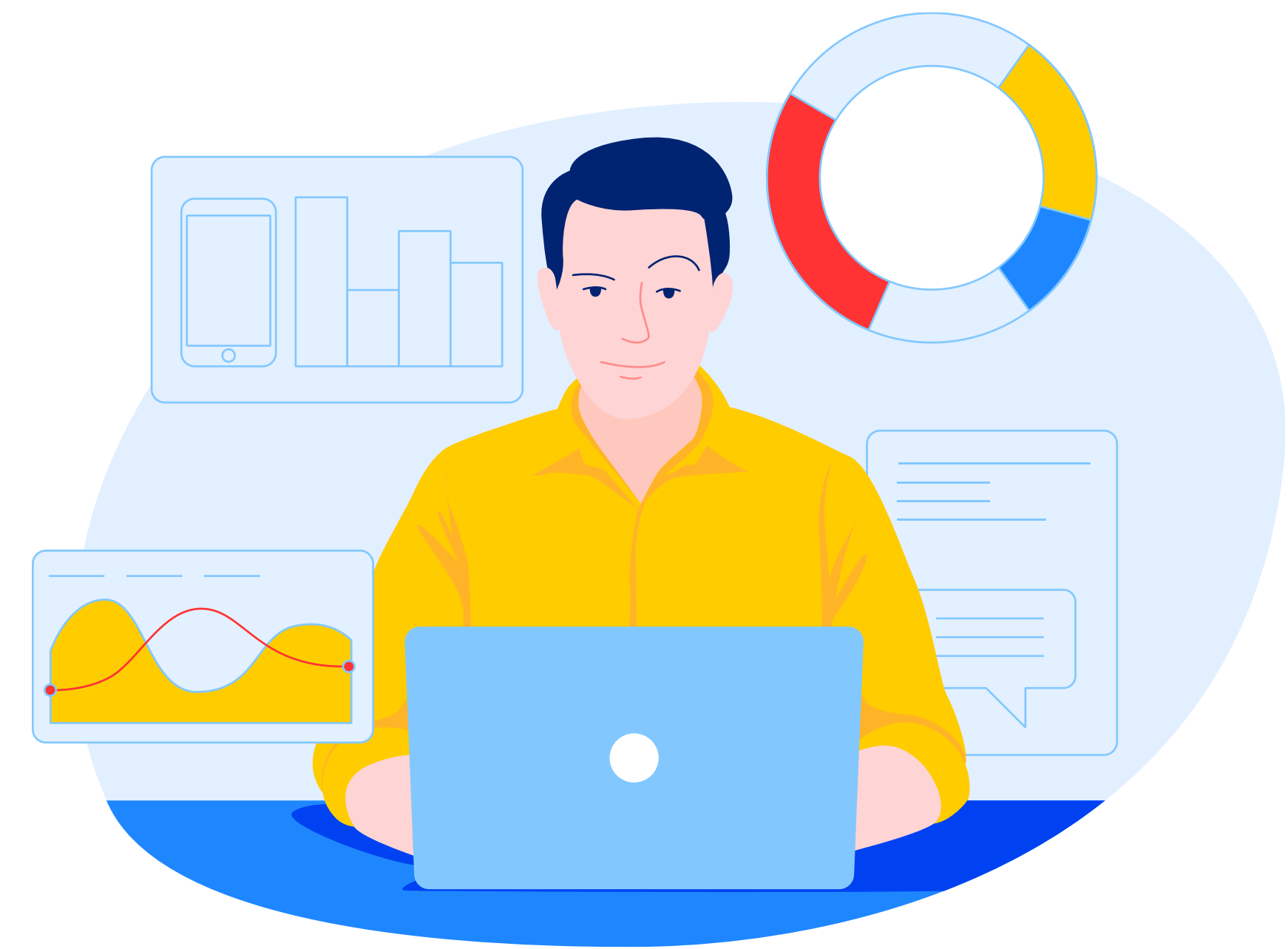
а также интересные ссылки для ознакомления и подготовки

Условия и бонусы

Про соцпакет, гибкий график и многое другое

Что мы даём взамен:

- › гибкий рабочий график
- › социальный пакет: бейдж для оплаты питания, ДМС
- › мощные и удобные ноутбуки каждому сотруднику
- › крутой офис, где комфортно работать и приятно находиться
- › бесплатное обучение на внутренних курсах Яндекса
- › участие в российских и международных конференциях
- › профессиональный и карьерный рост
- › регулярный пересмотр заработной платы



А еще:

- › сильная команда: есть чему поучиться у своих коллег
- › люди, вовлеченные в процесс и небезразличные к тому, что они делают
- › развитие себя через нестандартные задачи
- › инженерная культура, культура экспериментов и открытости
- › свобода действий, высокий уровень самостоятельности и ответственности
- › работа над полезными сервисами, которыми пользуются миллионы людей

Обещанные материалы

Они помогут подготовиться к интервью и узнать больше про нас

Подборка статей Маркета на Хабре

- › Про [релизный поезд](#)
- › Пишем про то, [как оценить ёмкость сервиса](#) и не упасть под нагрузкой
- › Рассказываем, как [устроен поиск Яндекс.Маркета](#) и что будет, если упадёт один из серверов

Больше наших статей на Хабре [тут](#)



О нас

Про нас в [цифрах](#)

Наш блог на [VC](#) со всеми новостями и информацией про запуски

[Запись](#) митапа Mobile Market Party

Маркет на [LinkedIn](#)

Про [опционы](#) Яндекса

Ресурсы для подготовки

[Видеоролик](#) про то, как попасть на работу в Яндекс

[Собеседование в Яндексе](#): советы для кандидатов

[Как решать алгоритмические секции: помощь разработчикам, собеседующимся в Яндекс. Часть 1](#)

[Как решать алгоритмические секции: помощь разработчикам, собеседующимся в Яндекс. Часть 2](#)

[Яндекс.Контест](#)

[Leetcode](#)

[Cracking the Coding Interview, Gayle Laakmann McDowell](#)

[Introduction to Algorithms, Thomas H. Cormen](#)